



GAME ON!

LEARN REAL DIGITAL SKILLS FROM
VIDEO GAME DESIGN PROS.

ALL AGES & ABILITIES WELCOME

Enjoy live one-to-one lessons from the comfort of home, delivered online by industry experts with training in neurodiverse education. Customized curriculums and lesson delivery empower each GameU student to learn and grow at their own pace.

CLASSES OFFERED AT GAMEU



Game Design



Coding



3D Modeling



Animation



Digital Art



Sound Design



Creative Writing



Basic Computer Skills

220+ COURSE MODULES

HELP MEET EACH LEARNERS
INDIVIDUAL NEEDS AND GOALS

REAL SKILLS, REAL OUTCOMES

GameU helps students forge genuine career pathways, by teaching the tools and concepts that industry demands: From programming languages like C# and Python for game design and coding classes; to associated skills such as 3D modeling, animation, and graphic artwork using software like Unity, Blender and Adobe Creative Cloud. Course delivery and curriculum are tailored to each learner's individual goals and abilities, in consultation with students, families and case managers (as appropriate).

TAUGHT BY PROFESSIONAL VIDEO GAME DEVELOPERS

GameU instructors are professional video game developers, with a passion for teaching the next generation. Students are taught by people who've built careers working for the industry's most notable companies and best-recognized titles: From studios like DreamWorks, Activision and LucasArts, to games such as League of Legends, Star Wars the Old Republic, and X-Men 3: The Official Game. All GameU instructors are given special training to help each student engage, learn and retain knowledge.

MEET TWO OF OUR 100+ INSTRUCTORS...



Adam Coleman

Adam is a game industry veteran and software engineer with over 25 years of experience. He has worked with Mythic, BioWare, and EA on titles like Dark Age of Camelot and Dragon Age.



Jason Conaway

Jason, CTO of Exultant Games, has been a game developer since 1996, with credits on League of Legends, Star Wars: The Old Republic, and Medal of Honor titles.

PROGRAM GOALS



Teach STEAM Concepts

Game design is a uniquely well-positioned vehicle for teaching STEAM skill-sets in an integrated fashion. GameU uses project-based learning to practically introduce Science, Technology, Engineering, Art and Math competencies. Students use game design challenges to learn and apply STEAM disciplines, taking projects from concept to reality.



Social Inclusion & Participation

Welcoming settings and collaborative learning environments foster cooperation on projects, idea sharing and peer engagement, as well as community building – for students, parents and careers.



Increase Critical Thinking

Students are introduced to basic computer programming helping them improve their problem solving skills. They learn to identify and implement their program's key features, test and evaluate performance, then fix any issues. These same skills can be applied to a wide range of areas helping them make decisions in every day life.



SCHEDULE A FREE INTRO CLASS TO SEE IF GAMEU IS A GOOD FIT

Our enrollment team is dedicated to helping new students and families learn all about GameU. We're here to answer any questions you have, and to help you – or the student you represent – select the most suitable introductory class. This initial class is strictly complimentary, and pressure-free.

WWW.GAME-U.COM

ADEPT AT DELIVERING TO A NEURODIVERSE COMMUNITY

GameU's All Abilities Program is thoughtfully designed to support the unique learning needs of every student. Of the thousands of students taught by GameU, over 25% come from neurodiverse backgrounds, we are experts in working with diverse learning needs and providing personalized support for all our students. GameU partners with families and organizations across the U.S. to offer accessible educational opportunities through various funding options. Contact us to learn more.

LESSONS & BILLING

GameU is the premium provider of online video game design courses for students of all ages & abilities.

Classes are flexibly timed to meet business schedules, and can be held during the day or evening. Most students take between two and six hours of lessons per week. Multi-hour lessons are available.

1 hour class = \$99

2 hour class = \$198



ALL STUDENTS ENJOY

- Free Set-up and Consultation Session
- Free Introductory Class
- Live 1-to-1 Instruction by Game Pros
- Flexible Class Scheduling
- Personalized Class Pacing
- Customized Curriculum to Match Individual Learning Goals and Outcomes

CONTACT US AT

516-265-7555

ACCINFO@GAME-U.COM

HOURS OF OPERATION
MONDAY – SUNDAY: 9AM – 9PM

**FOR DETAILED CLASS DESCRIPTIONS
PLEASE SEE OUR WEBSITE**



¡A JUGAR!

APRENDE HABILIDADES DIGITALES REALES
DE PROFESIONALES DEL DISEÑO DE VIDEOJUEGOS.

**TODAS LAS EDADES Y HABILIDADES
SON BIENVENIDAS**

Disfruta de lecciones en vivo, uno a uno, desde la comodidad de tu hogar, impartidas en línea por expertos de la industria con formación en educación neuro diversa. Currículos personalizados y entrega de lecciones adaptadas permiten que cada estudiante de GameU aprenda y crezca a su propio ritmo.

CLASES OFRECIDAS EN GAMEU



Diseño de Juegos



Programación



Modelado 3D



Animación



Arte Digital



Diseño de Sonido



Escritura Creativa



Habilidades Básicas
de Computación

MÁS DE 220 MÓDULOS DE CURSO

**AYUDAN A CUMPLIR LAS NECESIDADES
Y OBJETIVOS INDIVIDUALES DE
CADA ESTUDIANTE**

HABILIDADES REALES, RESULTADOS REALES

GameU ayuda a los estudiantes a forjar caminos profesionales genuinos, enseñando las herramientas y conceptos que la industria demanda: desde lenguajes de programación como C# y Python para clases de diseño y programación de juegos; hasta habilidades asociadas como modelado 3D, animación y arte gráfico utilizando software como Unity, Blender y Adobe Creative Cloud. La entrega del curso y el currículo se adaptan a los objetivos y habilidades individuales de cada estudiante, en consulta con estudiantes, familias y gestores de casos (según corresponda).

ENSEÑADO POR DESARROLLADORES PROFESIONALES DE VIDEOJUEGOS

Los instructores de GameU son desarrolladores profesionales de videojuegos, con una pasión por enseñar a la próxima generación. Los estudiantes son enseñados por personas que han construido carreras trabajando para las compañías más notables de la industria y títulos reconocidos: desde estudios como DreamWorks, Activision y LucasArts, hasta juegos como League of Legends, Star Wars: The Old Republic y X-Men 3: The Official Game. Todos los instructores de GameU reciben formación especial para ayudar a cada estudiante a involucrarse, aprender y retener conocimientos.

CONOCE A DOS DE NUESTROS MÁS DE 100 INSTRUCTORES



Adam Coleman

Adam es un veterano de la industria de los videojuegos y un ingeniero de software con más de 25 años de experiencia. Ha trabajado con Mythic, BioWare y EA en títulos como Dark Age of Camelot y Dragon Age.



Jason Conaway

Jason, CTO de Exultant Games, ha sido desarrollador de videojuegos desde 1996, con créditos en League of Legends, Star Wars: The Old Republic y títulos de Medal of Honor.

OBJETIVOS DEL PROGRAMA



Enseñar Conceptos STEAM

El diseño de juegos es un vehículo excepcionalmente bien posicionado para enseñar conjuntos de habilidades STEAM de manera integrada. GameU utiliza el aprendizaje basado en proyectos para introducir de manera práctica competencias en Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas. Los estudiantes utilizan desafíos de diseño de juegos para aprender y aplicar disciplinas STEAM, llevando proyectos desde el concepto hasta la realidad.



Inclusión Social y Participación

Entornos acogedores y ambientes de aprendizaje colaborativo fomentan la cooperación en proyectos, el intercambio de ideas y la participación entre pares, así como la construcción de comunidad —para estudiantes, padres y cuidadores.



Incrementar el Pensamiento Crítico

Se introduce a los estudiantes en la programación básica de computadoras, ayudándoles a mejorar sus habilidades de resolución de problemas. Aprenden a identificar e implementar las características clave de su programa, probar y evaluar el rendimiento, y luego solucionar cualquier problema. Estas mismas habilidades pueden aplicarse a una amplia gama de áreas, ayudándoles a tomar decisiones en la vida cotidiana.



PROGRAMA UNA CLASE INTRODUCTORIA GRATUITA PARA VER SI GAMEU ES ADECUADO PARA TI

Nuestro equipo de inscripción está dedicado a ayudar a nuevos estudiantes y familias a conocer todo sobre GameU. Estamos aquí para responder cualquier pregunta que tengas y para ayudarte —o al estudiante que representas— a seleccionar la clase introductoria más adecuada. Esta clase inicial es estrictamente gratuita y sin presiones.

WWW.GAME-U.COM

EXPERTOS EN ENSEÑANZA A UNA COMUNIDAD NEURODIVERSA

El Programa de Todas las Habilidades de GameU está cuidadosamente diseñado para apoyar las necesidades de aprendizaje únicas de cada estudiante. De los miles de estudiantes enseñados por GameU, más del 25% provienen de entornos neurodiversos; somos expertos en trabajar con diversas necesidades de aprendizaje y proporcionar apoyo personalizado para todos nuestros estudiantes. GameU se asocia con familias y organizaciones en todo los Estados Unidos para ofrecer oportunidades educativas accesibles a través de diversas opciones de financiamiento. Contáctanos para obtener más información.

LECCIONES Y FACTURACIÓN

GameU es el proveedor premium de cursos de diseño de videojuegos en línea para estudiantes de todas las edades y habilidades, con un enfoque en servir a personas con necesidades especiales.

Las clases tienen horarios flexibles para adaptarse a los horarios comerciales y pueden realizarse durante el día o la noche. La mayoría de los estudiantes toman entre dos y seis horas de lecciones por semana. Se ofrecen lecciones de varias horas.

1 hora de clase = \$99

2 hora de clase = \$198



TODOS LOS ESTUDIANTES DISFRUTAN DE

- Sesión de Configuración y Consulta Gratuita
- Clase Introductoria Gratuita
- Instrucción en Vivo 1 a 1 por Profesionales del Juego
- Horarios de Clase Flexibles
- Ritmo de Clase Personalizado
- Currículo Personalizado para Coincidir con los Objetivos y Resultados de Aprendizaje Individuales

CONTÁCTANOS AL

516-265-7555

ACCINFO@GAME-U.COM

**HORAS DE OPERACIÓN
LUNES - DOMINGO: 9AM - 9AM**

**PARA DESCRIPCIONES
DETALLADAS DE LAS CLASES,
VISITA NUESTRO SITIO WEB**